



[www.monchito.net](http://www.monchito.net)

# INKSCAPE

Diseño de dibujos vectoriales

*leogg@debian.org.ni*





# Introducción

- Programa para diseño de vectores
- Infografías, diagramas, ilustraciones
- Importa gran cantidad de formatos
- Exporta a PNG y PDF
- Multiplataforma

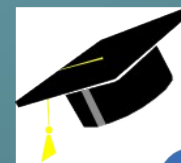


M

# Imágenes vectoriales



Imágenes vectoriales vs mapas de bits



fedora<sup>™</sup>  
escuela nicaragua



# Imágenes vectoriales

- Las imágenes vectoriales pueden ser modificadas en tamaño sin afectar la calidad de la misma
- Pesan poco en comparación con las imágenes de mapas de bits





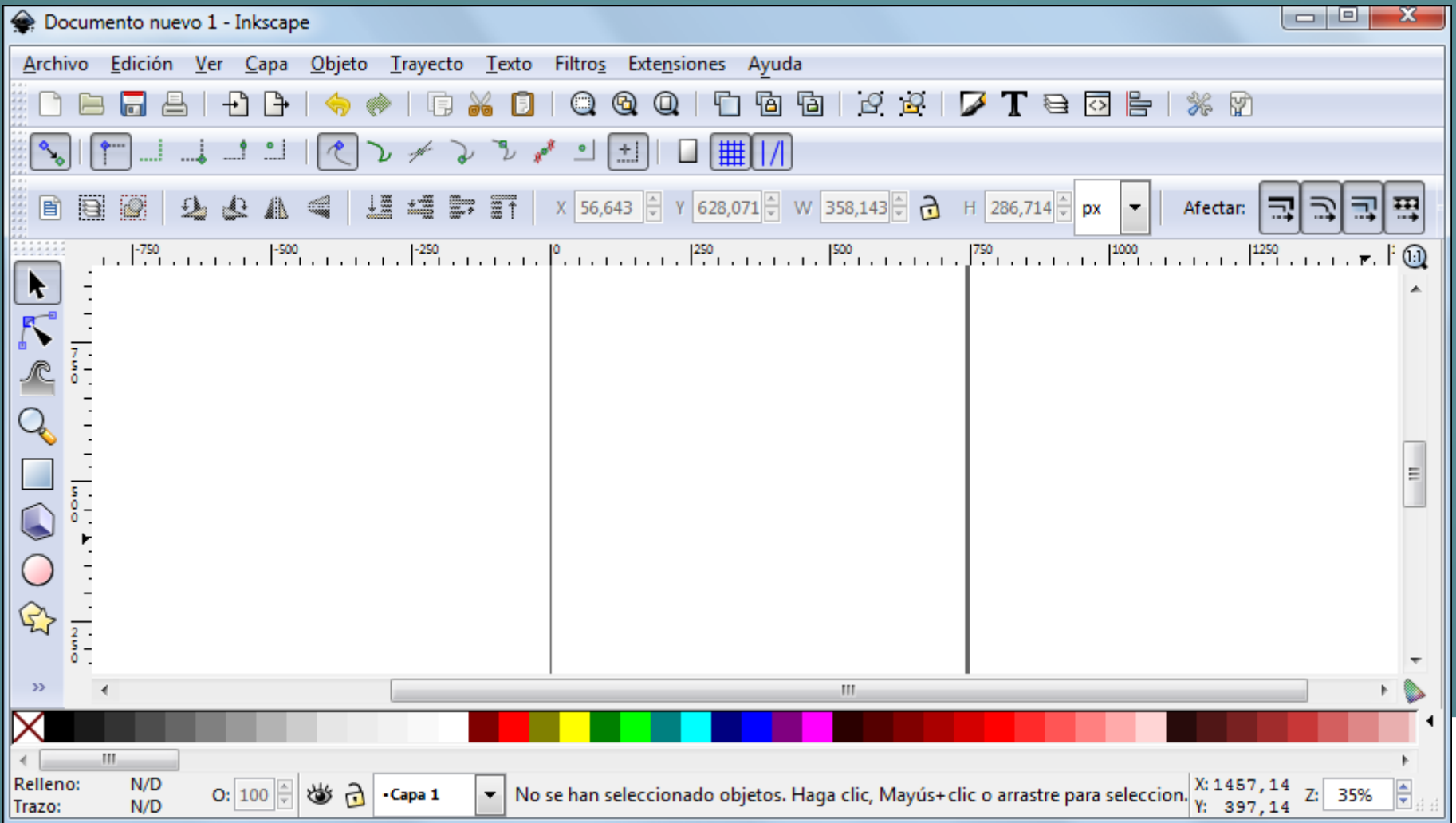
# Descarga e instalación

- <http://inkscape.org/download/?lang=es>
- Seleccionar versión a descargar
- Doble click para instalar
  
- *aptitude install inkscape*
- *yum install inkscape*



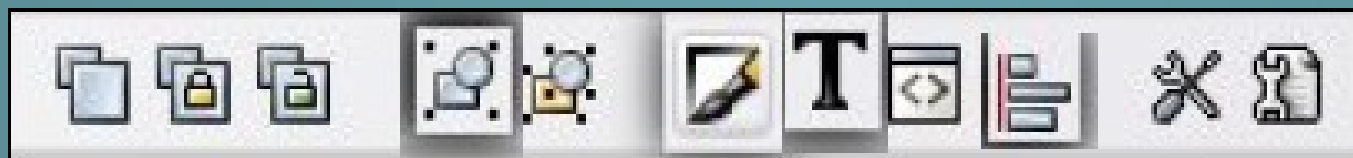
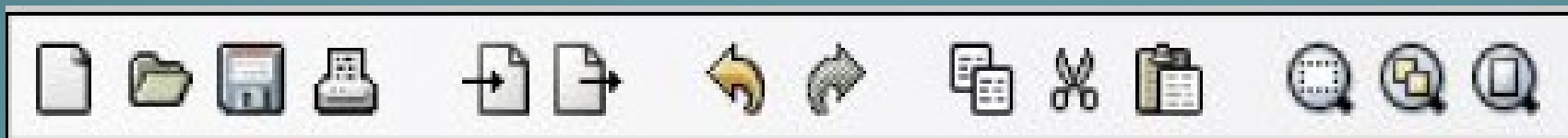


# El área de trabajo



**M**

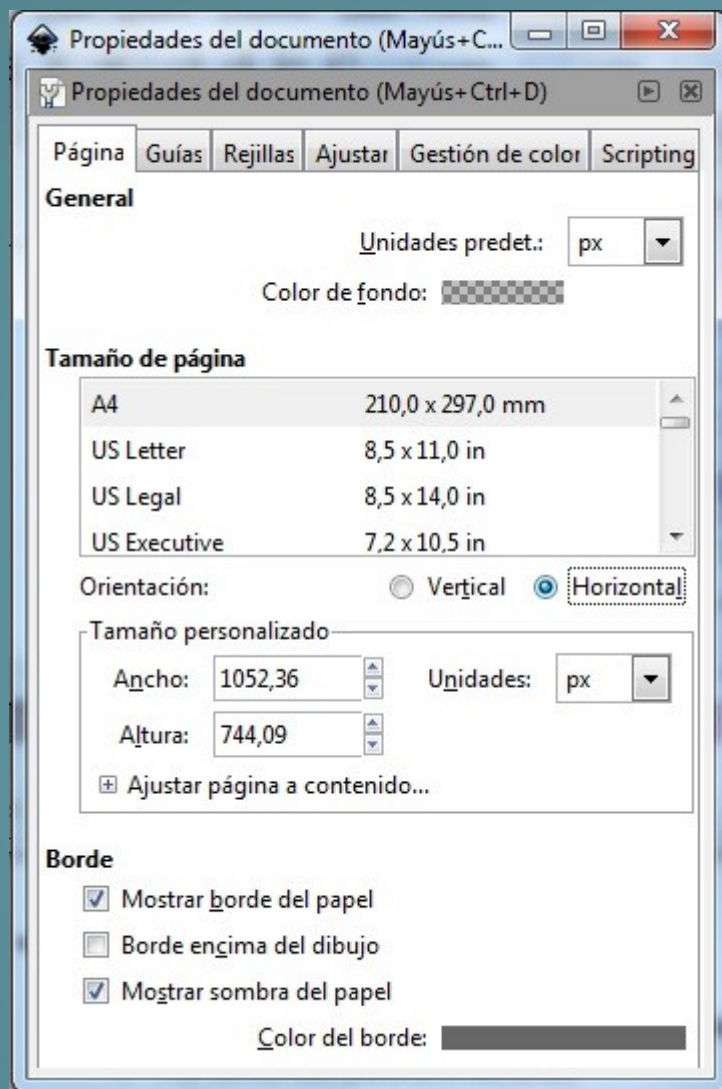
# La barra de herramientas



fedora<sup>™</sup>  
escuela nicaragua



# Propiedades del documento







# Trabajar con mapa de bits



**M**

# Caja de herramientas



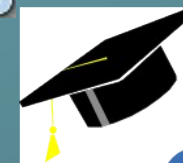
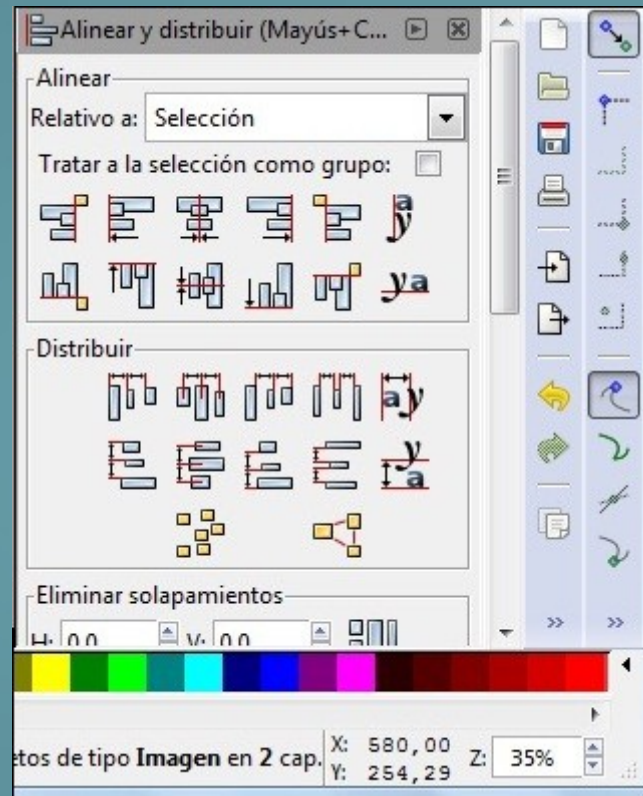


# Bordes y relleno





# Alinear y distribuir





# Exportar a mapa de bits

**Exportar mapa de bits (Mayús+Ctrl+E)**

**Área de exportación**

Página  Dibujo  Selección  Personalizado

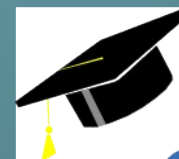
x0: 0,000 x1: 744,094 Ancho: 744,094  
y0: 0,000 y1: 1052,362 Alto: 1052,362  
Unidades: px

**Tamaño del mapa de bits**

Ancho: 744 píxeles a 90,00 ppp  
Altura: 1052 píxeles a 90,00 ppp

**Nombre del archivo**

Exportar todos los objetos seleccionados por separado  
 Ocultar todos excepto los seleccionados



**M**

# Práctica de Inkscape

BANZAI!!!

